



## **REGULAMENTO**

## **EUROGT3**

*Atualizado em: 16 de abril de 2021*

## APRESENTAÇÃO

O AVRS é um grupo constituído por pessoas com intuito de promover eventos de esporte a motor em simuladores de pilotagem, para fins de entretenimento. Criado em 2020, o grupo cresce à proporção que se amplia a adesão aos jogos por adeptos no mundo.

## DA COMUNICAÇÃO

Todo e qualquer comunicado oficial da liga será realizado pelos seguintes canais:

- **Site:** <https://www.avrs.club>
- **Instagram:** <https://www.instagram.com/avrs.club/>
- **WhatsApp:** <https://chat.whatsapp.com/Hd34pAGxHBLKwtQZYMm4pB>
- **Discord:** <https://discord.gg/xSDP7uEWC5>

## DAS INSCRIÇÕES

A inscrição para esse campeonato é gratuita e limitada a 32 (trinta e dois) pilotos participantes.

## DO MOD UTILIZADO

Para este campeonato, será utilizado o mod **EEC GT3 v.2.2 LITE**, modificado pelo grupo *LPVW Brasil AV*. O mod disponibiliza 20 (vinte) veículos de turismo, de diversas montadoras.

## DAS PINTURAS CUSTOMIZADAS

As pinturas deverão ser customizadas pelos pilotos utilizando o *template* disponibilizado no site oficial e enviadas até dia 18/04/2021. O *carset* com todas as pinturas será disponibilizado para download no dia 19/04/2021.

## DAS RESPONSABILIDADES DOS PILOTOS

Todo piloto inscrito é plenamente capaz de realizar as instalações necessárias em seu equipamento para participar das provas. Salientamos que não serão tolerados atrasos por conta de ausência do *MOD* devidamente instalado e testado, sendo que ele será disponibilizado com antecedência por parte da organização.

## DAS PROVAS

Cada etapa consistirá em uma classificação de 10 (dez) minutos, para formação do grid de largada da primeira bateria, e 2 (duas) baterias com duração de 20 (vinte) minutos + 1 (uma) volta, sendo a segunda bateria com grid totalmente invertido do resultado da primeira, com exceção da última etapa em que a corrida será única de 40 (quarenta) minutos + 1 (uma) volta de duração, O campeonato será realizado em 5 (cinco) circuitos diferentes da Europa, conforme relação abaixo:

<b>1ª ETAPA</b>	20/04/2021	Nürburgring (Alemanha)
<b>2ª ETAPA</b>	04/05/2021	Jerez De La Frontera (Espanha)
<b>3ª ETAPA</b>	18/05/2021	Zandvoort (Holanda)
<b>4ª ETAPA</b>	01/06/2021	Silverstone (Reino Unido)
<b>FINAL</b>	15/06/2021	Circuit De La Sarthe (França)

## DAS CARACTERÍSTICAS DO SERVIDOR

O servidor será configurado de forma a manter a padronização dos carros, bem como das condições de pista para igual competição entre os participantes. As configurações detalhadas serão as que seguem abaixo:

<b>Setup</b>	Fixo	<b>Progressão da Pista</b>	Normal
<b>Largada</b>	Parada	<b>Retorno ao Pit</b>	Realista
<b>Hora da Largada</b>	14:00	<b>Tempo de Classificação</b>	10 min
<b>Escala de Tempo</b>	Normal	<b>Tempo de Warmup</b>	5 min
<b>Pit Stops</b>	Livres	<b>Tempo de Corrida</b>	20 min*
<b>Consumo de Combustível</b>	Normal	<b>Avisos de Limite de Pista</b>	5x
<b>Consumo de Pneus</b>	Normal	<b>Multiplicador de Danos</b>	70%
<b>Sets de Pneus</b>	Ilimitado	<b>Controle de Tração</b>	3
<b>Falhas Mecânicas</b>	Normal	<b>Controle de ABS</b>	3
<b>Condições da Pista</b>	Pesada		

(\*) Exceto a corrida final, que terá 40 minutos de duração.

## DA DIREÇÃO DE PROVA E PUNIÇÕES

Todas as provas contarão com 2 (dois) diretores de prova habilitados pelos responsáveis do grupo, para aplicação de possíveis punições que podem ser após o final das provas, conforme análise.

Além das punições aplicadas automaticamente pelo jogo, podem ser aplicadas as seguintes punições, nos seguintes casos:

- **20 segundos:** trata-se de punição aplicada em caso de reincidência de atitudes anti-desportivas analisadas pelos diretores de prova;
- **5 segundos:** adicionado o tempo de 5 segundos ao final da prova, para casos em que for identificada a necessidade pelos diretores de prova. Pode acontecer em situações em que o piloto gera algum toque de forma proporcional, a fim de ganhar algum tipo de vantagem ou desfavorecer o oponente. Outro exemplo onde pode ser aplicada esta punição, é quando um piloto força uma freada ou troca de linha no traçado, e acaba prejudicando um ou mais pilotos.

## DA PONTUAÇÃO

A pontuação será atribuída conforme resultado de cada bateria, seguindo a tabela abaixo.

Posição	Pontos	Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º	30	11º	19	21º	9
2º	28	12º	18	22º	8
3º	27	13º	17	23º	7
4º	26	14º	16	24º	6
5º	25	15º	15	25º	5
6º	24	16º	14	26º	4
7º	23	17º	13	27º	3
8º	22	18º	12	28º	2
9º	21	19º	11	29º	1
10º	20	20º	10	30º	0

Na etapa FINAL, além da pontuação normal, os 10 (dez) primeiros pilotos receberão pontuação bônus, conforme tabela abaixo.

Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º	12	6º	5
2º	10	7º	4
3º	8	8º	3
4º	7	9º	2
5º	6	10º	1

Ainda, serão concedidos 1 (um) ponto adicional ao piloto que marcar a pole position e 1 (um) ponto ao piloto que marcar a melhor volta da corrida, em cada etapa.

Será desconsiderada da classificação geral os 2 (dois) piores resultados de cada piloto obtidos entre as baterias das etapas 1 a 4.

Em caso de empate, serão considerados os critérios a seguir, na ordem correspondente:

- 1) Número de vitórias;
- 2) Número de 2º lugar;
- 3) Sucessivamente até que se descaracterize o empate.

Se ainda assim permanecerem empates, o desempate ocorrerá através da melhor volta dos pilotos na última etapa.

Será considerado o campeão aquele que obtiver maior somatório de pontos no sistema de pontos corridos.

#### **DOS CASOS OMISSOS**

Como organizadores, a gestão da AVRS tem livre arbítrio para definir, de forma imparcial, sobre qualquer fato que não esteja descrito no regulamento acima.